***La différence entre : zoning ,wireframe, maquette,prototype et mockup***

Qu’est-ce que le Zoning ?

Il s’agit de découper visuellement la page en plusieurs zones en fonction des besoins. Cette étape intervient généralement après avoir réalisé l’arborescence du futur site web. Ce plan du site permet d’avoir une idée générale du parcours de navigation des utilisateurs

Qu’est-ce qu’un Wireframe ?

Le ***wireframe*** ou **maquette fonctionnelle** est un schéma utilisé lors de la conception d'une [interface utilisateur](https://fr.wikipedia.org/wiki/Interface_utilisateur) pour définir les zones et [composants](https://fr.wikipedia.org/wiki/Composant_d%27interface_graphique) qu'elle doit contenir. À partir d'un wireframe peut être réalisée l'[interface](https://fr.wikipedia.org/wiki/Interface_(informatique)) proprement dite par un [graphiste](https://fr.wikipedia.org/wiki/Graphisme). La démarche de recourir à des wireframes s'inscrit dans une recherche d'[ergonomie](https://fr.wikipedia.org/wiki/Ergonomie). Elle est surtout utilisée dans le cadre du [développement logiciel](https://fr.wikipedia.org/wiki/D%C3%A9veloppement_logiciel) et des [sites](https://fr.wikipedia.org/wiki/Site_web) et applications Web. Le wireframe consiste concrètement en un [croquis](https://fr.wikipedia.org/wiki/Croquis), un collage papier ou un schéma numérique.

## Qu’est-ce qu’un Mockup ?

Un **mockup** est une image d’interface qui a été transformée en page HTML dynamique et navigable (opération réalisée via des logiciels de conception d’interfaces). Ce nouveau format autorise l’insertion de liens vers des pages notamment. Il permet aussi de rendre un formulaire fonctionnel afin d’effectuer des simulations. Grâce à l’intégration des exigences techniques, les messages de confirmation ou d’erreur apparaissent. Autant d’actions, qui, même si elles restent sommaires, sont utiles au client pour se projeter davantage

## Qu’est-ce qu’un Prototype ?

Un **prototype** est le premier exemplaire d’un produit. Il sert notamment à tester le produit & ses fonctionnalités avant le lancement de la mise en production.

## Qu’est-ce qu’une maquette ?

Le **maquettage**est une méthode de conception d'interface qui nous permet de vous proposer des interfaces conformes à vos attentes et besoins. Elle permet également à **l'agence web** de s'assurer que les besoins du client sont adaptés ou non au projet.